



Module de formation : Concevoir une activité en éducation aux médias numériques - balises " - <http://moodle.myappeduc.eu>

Ce module s'adresse aux bibliothécaires, médiathécaires, responsables d'EPN qui souhaitent (re)découvrir et s'approprier, en toute autonomie, les bases de l'éducation aux médias numériques. Il propose une foule de ressources pour accompagner la mise en place, dans leur établissement, d'un atelier en éducation aux médias numériques pour les enfants de 5 à 12 ans.

Il a été conçu dans le cadre du projet AppEduc, un projet Erasmus + qui soutient la mise en place d'une coéducation aux médias numériques par des trios d'enseignant·es, de bibliothécaires et de parents.

Partie 1 – Education aux médias numériques et perspectives pédagogiques

Les vidéos disponibles dans cette partie récapitulent les bases de l'éducation aux médias numériques (eamn) et décortiquent, une par une, cinq perspectives pédagogiques via lesquelles entamer la réflexion pour mettre en place un atelier numérique dans votre établissement.

- L'éducation aux médias, c'est quoi ?
- 5 perspectives pédagogiques pour faire de l'éducation aux médias numériques
- Perspective 1 : Analyser et déconstruire les usages numériques
- Perspective 2 : Produire des contenus numériques
- Perspective 3 : Apprendre des théories sur le fonctionnement du numériques
- Perspective 4 : Analyser les stéréotypes
- Perspective 5 : Jouer pour transmettre des conseils sur le numérique

Partie 2 : La co-éducation

Qu'est-ce que la coéducation? Qu'est-ce qu'elle implique pour les acteurs qui y prennent part? Quels sont ses bénéfices? Quels défis pose-t-elle? Et, concrètement : comment la mettre en œuvre?

Cette partie revient sur la définition et les enjeux de la coéducation et sur sa mise en œuvre dès lors qu'il s'agit d'aborder des questions relatives à l'éducation aux médias numériques.

- La coéducation : késako ? Définitions et ressources
- Itinéraires de co-éducation aux médias numériques par des écoles et familles : l'exemple de Tandem
- La co-éducation : à vous de jouer !

Partie 3 : Concevoir une activité en éducation aux médias numériques dans ma bibliothèque

Cette partie propose une série de ressources pour soutenir la mise en place d'un atelier numérique dans une bibliothèque, un EPN, une médiathèque. Parmi ces ressources, retrouvez les ressources-phares de MyAppEduc, un dispositif qui soutient la mise en place d'une coéducation aux médias numériques des 5-12 ans via des trios composés d'enseignant.es, de bibliothécaires et de parents.